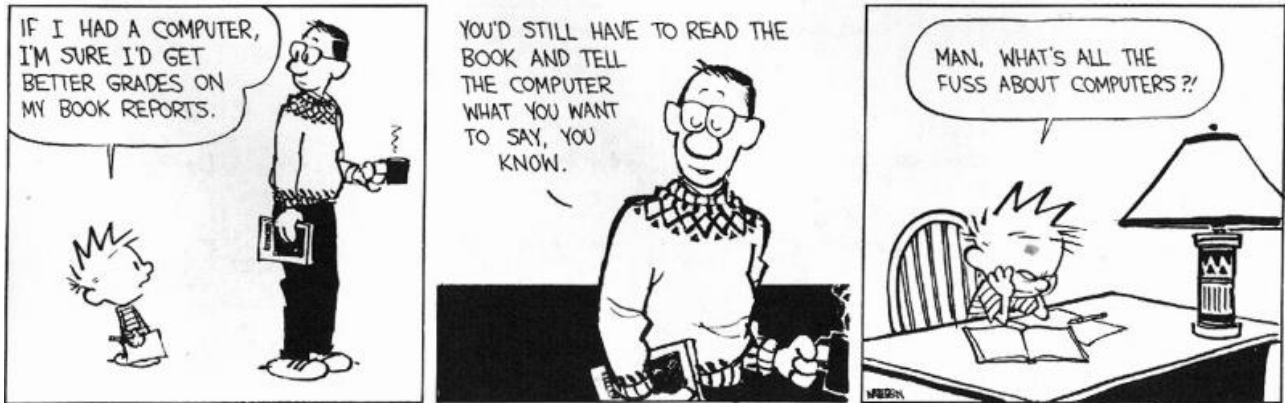


# Fakultativfach Informatik



## Was machen wir im Kurs?

Das hängt von dir ab, denn du wirst dein eigenes Projekt realisieren können. Beispiele:

Spiele oder Simulationen programmieren (mit **Python**) und/oder in die Welt der **objektorientierten Programmierung** einsteigen.

mit einem **Raspberry Pi** (nein, das ist keine Süßspeise)

einen **Looper, Vocoder**, oder sonst etwas das **Musik** macht bauen

**Gesichter** oder Objekte **erkennen** (mit **OpenCV**)

einen **Webserver** betreiben und darauf eine einfache **Website erstellen**

**Linux kennenlernen**. Dann kannst Du auch kryptische Kommandos in schwarzen Fenstern eintippen, wie das die Leute in den Filmen tun ...

mit einem **Arduino** und etwas zusätzlicher Elektronik

einen **Datenlogger** oder eine **Fotofalle** für deine Maturarbeit bauen und die Bilder/Messresultate über Funk/WiFi ins Internet übertragen

ein elektronisches Schloss oder Rätsel für einen **Adventure-Room** bauen

eine einfache **App** für dein **Android-Handy** programmieren

**Roboter** entwerfen, bauen und programmieren, welche

sich entsprechend physikalischer Prinzipien und mittels Regeltechnik selbst **balancieren**

sich via **GPS** orientieren

... oder deine eigenen Themenwünsche aufgreifen.

Was ist **hilfreich**, wenn ich den Kurs wähle?

Lust daran, Dinge selbst auszubasteln

Ein Verlangen, zu verstehen, wie etwas funktioniert

Freude am Basteln, Rätseln oder philosophieren

Die Bereitschaft, nicht gleich beim ersten Problem aufzugeben

Was ist **nicht nötig**?

Vorkenntnisse

Männliche Gene

PAM-Schwerpunkt

Gute Noten in Mathematik, Magie oder Alchemie

Teilnahmeberechtigt sind Schüler/-innen ab Gym2. Kursdauer: Schuljahr 2019/20, 1 Doppelstunde pro Woche, jeweils Donnerstag 12:15 – 13:50. Kursleiter: Lukas Schaffner und Andres Scheidegger